**Entitätsklassen**

|  |  |
| --- | --- |
| User | User ist eine Person, die das System benutzen möchte, jedoch noch nicht registriert oder eingeloggt ist. Ein User kann sich entweder in dem System registrieren oder mit einem vorhandenen Account einloggen. |
| Listener | Listener ist ein User, der sich in das System eingeloggt hat. Sobald der User im System eingeloggt ist, kann er Musiktitel suchen und abspielen, Playlists erstellen und abspielen, Profile von anderen Listener, Künstlern und Labels angucken. |
| Artist | Artist ist ein Listener, der mehr Funktionen als der Listener besitzt. Um ein Artist zu werden muss sich ein Listener bei einem Admin bewerben, damit der Account eines Listeners hochgestuft wird. Als Artist kann man dann zu den vorhandenen Funktionen, die man als Listener schon hat, zusätzlich noch Medien hochladen und bearbeiten, Ankündigungen machen, sich bei Labels bewerben und Alben erstellen. |
| LabelManager | LabelManager ist ein Artist, der zusätzliche Funktion hat. Um LabelManager zu werden, muss man sich bei einen Admin bewerben, damit der Account hochgestuft wird. Ein LabelManager verwaltet ein Label und die Künstler des Labels. Er kann das Label Profil bearbeiten, Medien für Künstler des Labels hochladen und verwalten, Künster in das Label einladen und Bewerbungen von Künstler an- oder ablehnen. |
| Admin | Admin ist ein User, der das System verwaltet. Der Admin kann (Initial-)Genres anlegen, Nutzer, die unangenehm aufgefallen sind, sperren, Medien, die nicht angemessen sind, sperren, E-Mails an andere User verschicken und Rechte an andere User erteilen, also die Accounts von anderen Usern hochstufen. |
| TheLabel | TheLabel ist ein Label, das in dem System angelegt wurde. Das Label wird durch einen LabelManager verwaltet. Es wird nur durch ein ein Label Profil dargestellt, das sich andere User anschauen können und auf dem der LabelManager Neuigkeiten ankündigen kann. |
| Medium | Medium ist eine Datei, die Benutzer des Systems hochladen können. Medium kann entweder eine Musikdatei sein, die von einem Artist oder einem LabelManager hochgeladen wird, oder ein Bild, das für Profilfotos, Ankündigungen oder Alben benutzt werden kann. Das Medium wird in das System hochgeladen und kann von anderen Usern abgespielt bzw. angesehen werden. |
| Playlist | Playlist ist eine Ansammlung von Musikdateien, die ein Listener, Artist oder LabelManager erstellt hat. Wird eine neue Playlist erstellt, ist sie zunächst leer. Dann kann der Ersteller der Playlist Musikdateien hinzufügen. Die erstellte Playlist ist für alle anderen Benutzer sichtbar und kann von allen angehört werden. |
| Album | Album ist eine spezielle Form der Playlist. Ein Artist oder ein LabelManager kann ein komplettes Album hochladen oder aus vorhandenen Musikdateien ein Album erstellen. Dem Album kann ein Bild als Cover hinzugefügt werden und ein Artist oder der LabelManager kann dem Album noch zusätzliche Informationen hinzufügen. |
| Genre | Genre ist eine Musikrichtung einer Musikdatei. Jede Musikdatei wird einem Genre zugeordnet. Der Admin des Systems bestimmt die Initialgenres und Artist und LabelManager können neue Untergenres beim hochladen oder bearbeiten von Musikdateien hinzufügen. Gibt man bei einer Musikdatei kein Genre an, so hat die Musikdatei das Genre „Unbekannt“, sodass jede Musikdatei ein Genre besitzt. |
| Message | Message ist eine Nachricht, die sich Benutzer des Systems untereinander schicken können. Man kann anderen Benutzer Nachrichten schicken, diese werden den anderen Benutzer zugeteilt und dieser erhält eine Benachrichtigung, dass er eine neue Nachricht hat und kann diese Nachricht lesen. Dann hat der andere Benutzer die Möglichkeit eine Antwort zu schicken. |
| Application | Application ist eine Bewerbung und eine besondere Art der Message. Man kann zu einem als Listener eine Bewerbung an einem Admin schicken, um zu einem Artist oder zu einem LabelManager hochgestuft zu werden. Außerdem kann man sich als Artist bei einem Label bewerben und als LabelManager kann man um Künstler werden. Bewerbungen können gelesen werden und dann entweder akzeptiert oder abgelehnt werden. |